

Wedstrijdreglement landscompetitie wijziging moyenne spelers NO

Artikel 1.7 lid 2:

Als een speler de competitie is begonnen met een niet-officieel moyenne (NO), dan wordt **na elk van de eerste 4 partijen** het moyenne opnieuw vastgesteld zoals omschreven in Art. 2.8 lid 2 Na de 4e partij wordt het dan berekende moyenne definitief en verder beschouwd als het officiële aanvangsmoyenne, waarna het bepaalde voor herziening van officiële moyennes van toepassing is.

Artikel 2.8 lid 2:

Voor een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne wordt **tijdens de eerste 4 partijen** het startmoyenne voor de eerstvolgende partij telkens als volgt vastgesteld:

- **Na de eerste partij** wordt het moyenne voor de tweede partij aangepast naar het gespeelde moyenne. Dit kan onbeperkt hoger zijn of maximaal 1 interval lager dan het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
- **Na de tweede partij** wordt het algemeen moyenne over de eerste twee partijen gebruikt als startmoyenne voor de derde partij. Het startmoyenne kan onbeperkt naar boven worden bijgesteld of tot maximaal 1 interval lager dan het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
- **Na de derde partij** wordt het algemeen moyenne over de eerste 3 partijen gebruikt als startmoyenne voor de vierde partij. Wederom: onbeperkt naar boven of tot maximaal 1 interval onder het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
- Ten slotte wordt **na de vierde partij** het algemeen moyenne over de eerste vier partijen beschouwd als nieuw officieel aanvangsmoyenne en gebruikt als startmoyenne voor alle volgende partijen, tot de eventuele herziening halverwege de competitie zoals omschreven in lid 1 hierboven. Ook hier: bijstelling kan onbeperkt naar boven of tot maximaal 1 interval onder het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.

Het nieuwe, officiële aanvangsmoyenne kan in hetzelfde seizoen als officieel aanvangsmoyenne voor de PK gebruikt worden.

N.B. Herzieningen worden door Biljartpoint direct na invoer van de wedstrijduitslag toegepast.

Bij een dubbelpartij geldt voor beide partijen hetzelfde startmoyenne.